

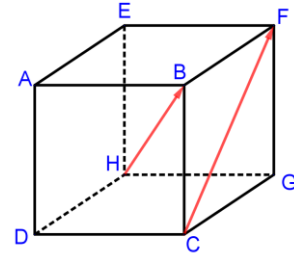
Exercices sur le produit scalaire

Exercice 1A.1 :

ABCDEFGH est un cube d'arête 1.

Calculer le produit scalaire $\overrightarrow{HB} \cdot \overrightarrow{CF}$:

- 1) sans utiliser de repère.
- 2) à l'aide d'un repère.



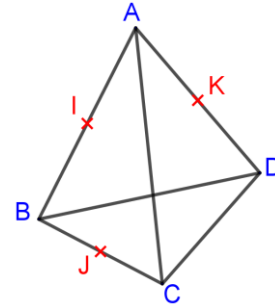
Exercice 1A.2 :

ABCD est un tétraèdre régulier d'arête a .

I, J et K sont les milieux respectifs de $[AB]$, $[BC]$ et $[AD]$.

Déterminer les produits scalaires suivants :

- 1) $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AD}$
- 2) $\overrightarrow{BI} \cdot \overrightarrow{AJ}$
- 3) $\overrightarrow{IJ} \cdot \overrightarrow{CD}$
- 4) $\overrightarrow{JK} \cdot \overrightarrow{AD}$
- 5) $\overrightarrow{JA} \cdot \overrightarrow{JD}$
- 6) $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{DA}$



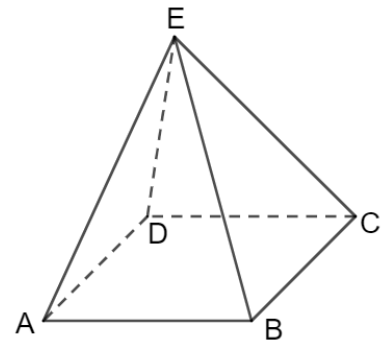
Exercice 1A.3 :

ABCDE est une pyramide à base carrée de sommet E.

Toutes les arêtes sont de même longueur a .

Déterminer les produits scalaires suivants :

- 1) $\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{EB}$
- 2) $\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{EC}$
- 3) $\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{DC}$
- 4) $\overrightarrow{ED} \cdot \overrightarrow{DB}$
- 5) $\overrightarrow{DB} \cdot \overrightarrow{EC}$

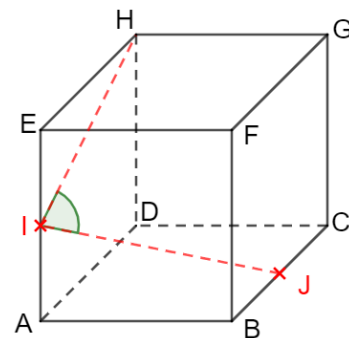


Exercice 1A.4 :

ABCDEFGH est un cube d'arête de longueur 1.

I et J sont les milieux respectifs de $[AE]$ et $[BC]$.

Déterminer la mesure de l'angle HIJ à 0,1 près.

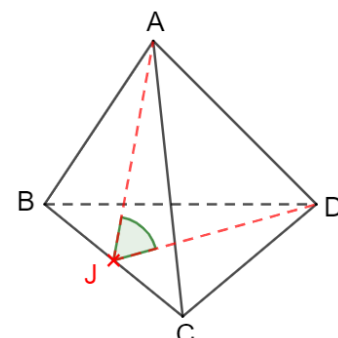


Exercice 1A.5 :

ABCD est un tétraèdre régulier d'arête a .

J est le milieu de $[BC]$.

Déterminer une mesure de l'angle AJD à 0,1 près.



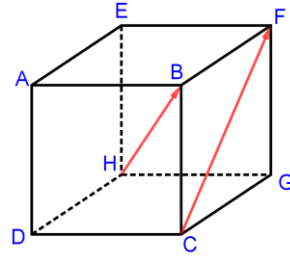
CORRIGE – Notre Dame de La Merci – Montpellier – M. Quet

Exercice 1A.1 :

ABCDEFGH est un cube d'arête 1.

Calculer le produit scalaire $\overrightarrow{HB} \cdot \overrightarrow{CF}$:

- 1) sans utiliser de repère.
- 2) à l'aide d'un repère.



- 1) Toutes les faces adjacentes du cube sont perpendiculaires.

$$\overrightarrow{HB} = \overrightarrow{HD} + \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CB} \quad \text{et} \quad \overrightarrow{CF} = \overrightarrow{CG} + \overrightarrow{GF}$$

Donc :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{HB} \cdot \overrightarrow{CF} &= (\overrightarrow{HD} + \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CB}) \cdot (\overrightarrow{CG} + \overrightarrow{GF}) \\ &= \overrightarrow{HD} \cdot \overrightarrow{CG} + \overrightarrow{HD} \cdot \overrightarrow{GF} + \overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{CG} + \overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{GF} + \overrightarrow{CB} \cdot \overrightarrow{CG} + \overrightarrow{CB} \cdot \overrightarrow{GF} \\ &= 1 \times 1 \times \cos \pi + 0 + 0 + 0 + 0 + 1 \times 1 \times \cos 0 \\ &= 0 \end{aligned}$$

- 2) Dans le repère $(D, \overrightarrow{DC}, \overrightarrow{DH}, \overrightarrow{DA})$, on obtient les coordonnées suivantes :

$$H(0;1;0) \quad , \quad B(1;0;1) \quad , \quad C(1;0;0) \quad , \quad F(1;1;1) \quad , \quad \overrightarrow{HB} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad , \quad \overrightarrow{CF} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Ainsi : $\overrightarrow{HB} \cdot \overrightarrow{CF} = 1 \times 0 + (-1) \times 1 + 1 \times 1 = 0$.

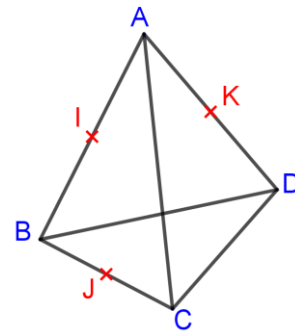
Exercice 1A.2 :

ABCD est un tétraèdre régulier d'arête a

I, J et K sont les milieux respectifs de [AB], [BC] et [AD].

Déterminer les produits scalaires suivants:

- 1) $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AD}$
- 2) $\overrightarrow{BI} \cdot \overrightarrow{AJ}$
- 3) $\overrightarrow{IJ} \cdot \overrightarrow{CD}$
- 4) $\overrightarrow{JK} \cdot \overrightarrow{AD}$



Dans un tétraèdre régulier, toutes les faces sont des triangles équilatéraux.

- 1) $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AD} = \|\overrightarrow{AC}\| \times \|\overrightarrow{AD}\| \times \cos\left(\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}\right) = a \times a \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = a^2 \times \frac{1}{2} = \frac{a^2}{2}$
- 2) J est le milieu de [BC] donc (AJ) est une médiane du triangle ABC et $\left(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AJ}\right) = \frac{\pi}{6}$.

En faisant un schéma, on obtient : $\overrightarrow{BI}, \overrightarrow{AJ} = \frac{-5\pi}{6}$

$$\overrightarrow{BI} \cdot \overrightarrow{AJ} = \|\overrightarrow{BI}\| \times \|\overrightarrow{AJ}\| \times \cos\left(\overrightarrow{BI}, \overrightarrow{AJ}\right) = \frac{a}{2} \times \frac{\sqrt{3}}{2} a \times \cos\left(\frac{-5\pi}{6}\right) = \frac{\sqrt{3}}{4} a^2 \times \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = -\frac{3a^2}{8}$$

AUTRE METHODE :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{BI} \cdot \overrightarrow{AJ} &= \overrightarrow{BI} \cdot (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BJ}) = \|\overrightarrow{BI}\| \times \|\overrightarrow{AJ}\| \times \cos(\pi) + \|\overrightarrow{BI}\| \times \|\overrightarrow{BJ}\| \times \cos\left(\overrightarrow{BI}, \overrightarrow{BJ}\right) \\ &= -a \times \frac{a}{2} + \frac{a}{2} \times \frac{a}{2} \times \cos\left(-\frac{\pi}{3}\right) = -\frac{a^2}{2} + \frac{a^2}{4} \times \frac{1}{2} = -\frac{a^2}{2} + \frac{a^2}{8} = -\frac{3a^2}{8} \end{aligned}$$

3) METHODE ASTUCIEUSE :

I milieu de [AB] et J milieu de [BC] : d'après le théorème des milieux : $\vec{IJ} = \frac{1}{2} \vec{AC}$.

Donc :

$$\begin{aligned} \vec{IJ} \cdot \vec{CD} &= \frac{1}{2} \vec{AC} \cdot \vec{CD} = -\frac{1}{2} \vec{CA} \cdot \vec{CD} = -\frac{1}{2} \|\vec{CA}\| \times \|\vec{CD}\| \times \cos(\vec{CA}, \vec{CD}) = -\frac{1}{2} a \times a \times \cos\left(-\frac{\pi}{3}\right) \\ &= -\frac{a^2}{2} \times \frac{1}{2} = -\frac{a^2}{4} \end{aligned}$$

4) Le triangle AJD est isocèle en AJ : les deux hauteurs [JA] et [JD] sont de même longueur.

Ainsi J appartient à la médiatrice de [AD] et K étant le milieu de [AD], la médiatrice de [AD] est la droite (JK).

Donc : $\vec{JK} \cdot \vec{AD} = 0$.

Autre méthode : avec un repère

Dans le repère $(B, \vec{BA}, \vec{BC}, \vec{BD})$, on définit les points suivants :

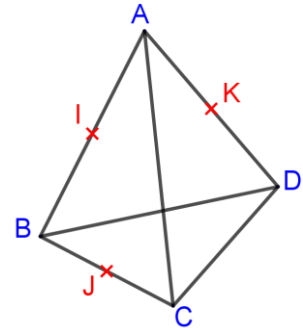
$$\begin{aligned} A(1;0;0), C(0;1;0), D(0;0;1), \\ I(0,5;0;0), J(0;0,5;0) \end{aligned}$$

Or : $\vec{BK} = \frac{1}{2}(\vec{BA} + \vec{BD})$ donc : $K(0,5;0;0,5)$

On peut définir les vecteurs suivants :

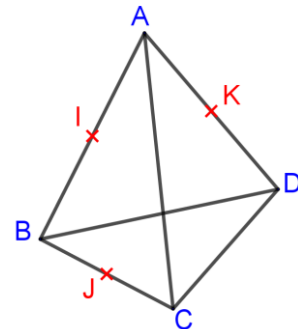
$$\vec{JK} \begin{pmatrix} 0,5 \\ -0,5 \\ 0,5 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{AD} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Ainsi : $\vec{JK} \cdot \vec{AD} = -0,5 + 0 + 0,5 = 0$



Autre méthode : avec le produit scalaire, les médianes étant toutes des hauteurs

$$\begin{aligned} \vec{JK} \cdot \vec{AD} &= (\vec{JB} + \vec{BK}) \cdot \vec{AD} \\ &= \vec{JB} \cdot \vec{AD} + \vec{BK} \cdot \vec{AD} \\ &= \vec{JB} \cdot \vec{AD} \\ &= \frac{1}{2} \vec{BC} \cdot \vec{AD} \\ &= \frac{1}{2} (\vec{BK} + \vec{KC}) \cdot \vec{AD} \\ &= \frac{1}{2} (\vec{BK} \cdot \vec{AD} + \vec{KC} \cdot \vec{AD}) \\ &= 0 \end{aligned}$$



Car les médianes [BK] et [KC] sont des hauteurs dans les triangles équilatéraux ABD et ACD.

5) $\vec{JA} \cdot \vec{JD} = (\vec{JB} + \vec{BA}) \cdot \vec{JD}$
 $= \vec{JB} \cdot \vec{JD} + \vec{BA} \cdot \vec{JD}$
 $= \vec{BA} \cdot \vec{JD}$

$$\begin{aligned}
 &= \overrightarrow{BA} \cdot (\overrightarrow{JB} + \overrightarrow{BI} + \overrightarrow{ID}) \\
 &= \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{JB} + \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BI} + \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{ID} \\
 &= -BJ^2 + BA \times BI + 0 \\
 &= -BJ^2 + 2 \times BI \times BI \\
 &= -BJ^2 + 2 \times BI^2 \\
 &= BI^2
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{6) } \overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{DA} &= (\overrightarrow{BK} + \overrightarrow{KC}) \cdot \overrightarrow{DA} \\
 &= (\overrightarrow{BK} \cdot \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{KC} \cdot \overrightarrow{DA}) = 0
 \end{aligned}$$

Exercice 1A.3 :

ABCDE est une pyramide à base carrée de sommet E.

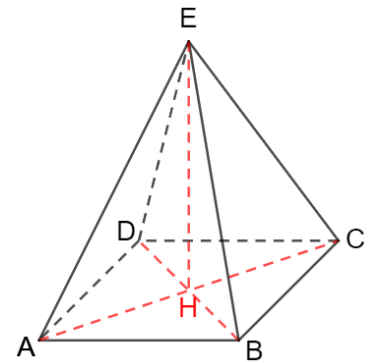
Toutes les arêtes sont de même longueur a .

Déterminer les produits scalaires suivants :

Tous les triangles sont équilatéraux.

On considère H le pied de la hauteur issue de E.

On obtient aisément avec Pythagore : $AH = EH = \frac{\sqrt{2}}{2} \times a$.



$$\text{1) } \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{EB} = EA \times EB \times \cos 60 = a \times a \times \frac{1}{2} = \frac{a^2}{2}$$

Autre méthode :

$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{EB} &= (\overrightarrow{EH} + \overrightarrow{HA}) \cdot (\overrightarrow{EH} + \overrightarrow{HB}) \\
 &= \overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{EH} + \overrightarrow{HA} \cdot \overrightarrow{EH} + \overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{HB} + \overrightarrow{HA} \cdot \overrightarrow{HB} \\
 &= EH \times EH \\
 &= \frac{\sqrt{2}}{2} a \times \frac{\sqrt{2}}{2} a = \frac{1}{2} a^2
 \end{aligned}$$

$$\text{2) } \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{EC}$$

Dans le triangle rectangle AHE, $\sin AEH = \frac{AH}{AE} = \frac{\frac{\sqrt{2}}{2} \times a}{a} = \frac{\sqrt{2}}{2}$ donc $AEH = \sin^{-1}\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \frac{\pi}{4}$

Ainsi : $AEC = 2 \times AEH = 2 \times \frac{\pi}{4} = \frac{\pi}{2}$ et le triangle AEC est rectangle en E.

Donc : $\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{EC} = 0$.

Autre méthode :

$$\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{EC} = (\overrightarrow{EH} + \overrightarrow{HA}) \cdot (\overrightarrow{EH} + \overrightarrow{HC}) = \overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{EH} + \overrightarrow{HA} \cdot \overrightarrow{EH} + \overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{HC} + \overrightarrow{HA} \cdot \overrightarrow{HC} = EH \times EH - HA \times HC = 0$$

$$\text{3) } \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AB} = EA \times AB \times \cos 120 = a \times a \times \left(-\frac{1}{2}\right) = -\frac{a^2}{2}$$

Autre méthode :

$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{DC} &= (\overrightarrow{EH} + \overrightarrow{HA}) \cdot (\overrightarrow{DH} + \overrightarrow{HC}) = \overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{DH} + \overrightarrow{HA} \cdot \overrightarrow{DH} + \overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{HC} + \overrightarrow{HA} \cdot \overrightarrow{HC} \\
 &= 0 + 0 + 0 - HA \times HC = -\frac{\sqrt{2}}{2} a \times \frac{\sqrt{2}}{2} a = -\frac{a^2}{2}
 \end{aligned}$$

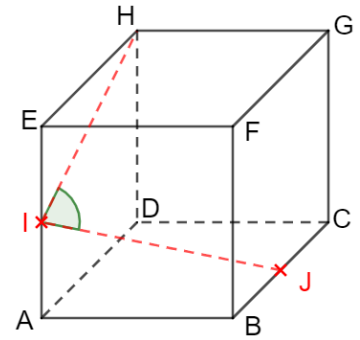
4) $\vec{ED} \cdot \vec{DB} \rightarrow$ de même, le triangle EDB est rectangle et isocèle en E, donc $\angle EDB = 45^\circ$ et $(\vec{ED}, \vec{DB}) = 135^\circ$

$$\vec{ED} \cdot \vec{DB} = ED \times DB \times \cos 135 = a \times \sqrt{2}a \times \left(-\frac{\sqrt{2}}{2}\right) = -a^2$$

Autre méthode :

$$\vec{ED} \cdot \vec{DB} = (\vec{EH} + \vec{HD}) \cdot \vec{DB} = \vec{EH} \cdot \vec{DB} + \vec{HD} \cdot \vec{DB} = -\vec{HD} \times \vec{DB} = -\frac{\sqrt{2}}{2}a \times \sqrt{2}a = -a^2$$

5) $\vec{DB} \cdot \vec{EC} = \vec{DB} \cdot (\vec{EH} + \vec{HC}) = \vec{DB} \cdot \vec{EH} + \vec{DB} \cdot \vec{HC} = 0$



Exercice 1A.4 :

ABCDEFGH est un cube d'arête de longueur 1.

I et J sont les milieux respectifs de [AE] et [BC].

Déterminer la mesure de l'angle HIJ à 0,1 près.

Nous devons définir un repère orthonormé $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$.

On obtient : $I\left(0; 0; \frac{1}{2}\right)$, $J\left(1; \frac{1}{2}; 0\right)$ et $H(0; 1; 1)$.

D'où les vecteurs : $\vec{IJ}\left(1; \frac{1}{2}; -\frac{1}{2}\right)$ et $\vec{IH}\left(0; 1; \frac{1}{2}\right)$.

Calcul du produit scalaire :

$$\vec{IJ} \cdot \vec{IH} = 1 \times 0 + \frac{1}{2} \times 1 - \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{2} - \frac{1}{4} = \frac{1}{4}$$

$$\vec{IJ} \cdot \vec{IH} = \sqrt{1^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(-\frac{1}{2}\right)^2} \times \sqrt{1^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^2} \times \cos(\text{HIJ}) = \sqrt{\frac{3}{2}} \times \sqrt{\frac{5}{4}} \times \cos(\text{HIJ})$$

Par identification :

$$\sqrt{\frac{3}{2}} \times \sqrt{\frac{5}{4}} \times \cos(\text{HIJ}) = \frac{1}{4} \Leftrightarrow \cos(\text{HIJ}) = \frac{\frac{1}{4}}{\sqrt{\frac{3}{2}} \times \sqrt{\frac{5}{4}}} \Leftrightarrow \text{HIJ} = \cos^{-1}\left(\frac{1}{4\sqrt{\frac{3}{2}} \times \sqrt{\frac{5}{4}}}\right) \approx 79,48^\circ$$

Autre méthode : Avec le produit scalaire (aucun besoin de repère)

$$\begin{aligned} \vec{IJ} \cdot \vec{IH} &= (\vec{IA} + \vec{AB} + \vec{BJ}) \cdot (\vec{IE} + \vec{EH}) \\ &= \vec{IA} \cdot \vec{IE} + \vec{IA} \cdot \vec{EH} + \vec{AB} \cdot \vec{IE} + \vec{AB} \cdot \vec{EH} + \vec{BJ} \cdot \vec{IE} + \vec{BJ} \cdot \vec{EH} \\ &= -\text{IA}^2 + 0 + 0 + 0 + 0 + \text{BJ} \times \text{EH} \\ &= -\frac{1}{4} + \frac{1}{2} = \frac{1}{4} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{IJ}^2 &= \vec{IJ} \cdot \vec{IJ} = (\vec{IA} + \vec{AB} + \vec{BJ}) \cdot (\vec{IA} + \vec{AB} + \vec{BJ}) \\ &= \vec{IA} \cdot \vec{IA} + \vec{IA} \cdot \vec{AB} + \vec{IA} \cdot \vec{BJ} + \vec{AB} \cdot \vec{IA} + \vec{AB} \cdot \vec{AB} + \vec{AB} \cdot \vec{BJ} + \vec{BJ} \cdot \vec{IA} + \vec{BJ} \cdot \vec{AB} + \vec{BJ} \cdot \vec{BJ} \\ &= \text{IA}^2 + 0 + 0 + 0 + \text{AB}^2 + 0 + 0 + 0 + \text{BJ}^2 \\ &= \frac{1}{4} + 1 + \frac{1}{4} = \frac{3}{2} \end{aligned}$$

$$\rightarrow IJ = \sqrt{\frac{3}{2}}$$

$$\begin{aligned} IH^2 &= \overline{IH} \cdot \overline{IH} = (\overline{IE} + \overline{EH}) \cdot (\overline{IE} + \overline{EH}) \\ &= \overline{IE} \cdot \overline{IE} + \overline{IE} \cdot \overline{EH} + \overline{EH} \cdot \overline{IE} + \overline{EH} \cdot \overline{EH} \\ &= IE^2 + 0 + 0 + EH^2 \\ &= \frac{1}{4} + 1 = \frac{5}{4} \end{aligned}$$

$$\rightarrow IH = \sqrt{\frac{5}{4}}$$

$$\sqrt{\frac{3}{2}} \times \sqrt{\frac{5}{4}} \times \cos(\text{HIJ}) = \frac{1}{4} \Leftrightarrow \cos(\text{HIJ}) = \frac{\frac{1}{4}}{\sqrt{\frac{3}{2}} \times \sqrt{\frac{5}{4}}} \Leftrightarrow \text{HIJ} = \cos^{-1} \left(\frac{1}{4\sqrt{\frac{3}{2}} \times \sqrt{\frac{5}{4}}} \right) \simeq 79,48^\circ$$

Exercice 1A.5 :

ABCD est un tétraèdre régulier d'arête a

J est le milieu de $[BC]$.

Déterminer une mesure de l'angle AJD à $0,1$ près.

Le théorème de Pythagore permet d'obtenir :

$$JA = JD = \frac{\sqrt{3}}{2} \times a$$

D'autre part :

$$\begin{aligned} \overline{JA} \cdot \overline{JD} &= (\overline{JB} + \overline{BA}) \cdot (\overline{JB} + \overline{BD}) \\ &= \overline{JB} \cdot \overline{JB} + \overline{JB} \cdot \overline{BD} + \overline{BA} \cdot \overline{JB} + \overline{BA} \cdot \overline{BD} \\ &= JB^2 + JB \times BD \times \cos(\overline{JB}, \overline{BD}) + BA \times JB \times \cos(\overline{BA}, \overline{JB}) + BA \times BD \times \cos(60) \\ &= \left(\frac{a}{2}\right)^2 + \frac{a}{2} \times a \times \cos(120) + a \times \frac{a}{2} \times \cos(120) + a \times a \times \cos(60) \\ &= \frac{a^2}{4} + \frac{a^2}{2} \times \left(-\frac{1}{2}\right) + \frac{a^2}{2} \times \left(-\frac{1}{2}\right) + \frac{a^2}{2} \\ &= \frac{a^2}{4} \end{aligned}$$

En identifiant les deux produits scalaires :

$$JA \times JD \times \cos(\text{AJD}) = \frac{a^2}{4}$$

$$\Leftrightarrow \cos(\text{AJD}) = \frac{\frac{a^2}{4}}{\frac{\sqrt{3}}{2}a \times \frac{\sqrt{3}}{2}a} = \frac{\frac{a^2}{4}}{\frac{3}{4}a^2} = \frac{a^2}{4} \times \frac{4}{3a^2} = \frac{1}{3}$$

$$\Leftrightarrow \text{AJD} = \cos^{-1} \left(\frac{1}{3} \right) \simeq 70,53^\circ$$

