

Déterminer une équation cartésienne d'un plan en connaissant trois points (3 méthodes)

Exercice 2A.1: Soient les points A(-1;2;-3), B(1;-1;1) et C(1;2;3). Déterminer une équation cartésienne du plan (ABC).

Exercice 2A.2: Soient les points A(1;2;5), B(-2;1;3) et C(5;3;-1). Déterminer une équation cartésienne du plan (ABC).

Exercice 2A.3: Soient les points D(2;4;-6), E(-1;3;-2) et F(3;1;-5). Déterminer une équation cartésienne du plan (DEF).



CORRIGE - Notre Dame de La Merci - Montpellier - M. Quet

Exercice 2A.1: Soient les points A(-1;2;-3), B(1;-1;1) et C(1;2;3).

Déterminer une équation cartésienne du plan (ABC).

On vérifie d'abord que les points ne sont pas alignés : les deux vecteurs $\overrightarrow{AB}(2;-3;4)$ et $\overrightarrow{AC}(2;0;6)$ ne sont pas colinéaires, les trois points définissent bien un plan de l'espace.

On cherche une équation cartésienne de la forme :

$$ax + by + cz + d = 0$$
.

1ère méthode: avec un système

On fixe une variable : on décide de poser d=1 : on suppose donc que le plan ne passe par l'origine.

$$\begin{cases}
-a+2b-3c+1=0 \\
a-1b+1c+1=0 \\
1a+2b+3c+1=0
\end{cases}, a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}, c \in \mathbb{R}, \text{ soit :} \begin{cases}
-a+2b-3c=-1 \\
a-b+c=-1 \\
a+2b+3c=-1
\end{cases}$$

On peut utiliser les méthodes vues en seconde pour résoudre un système de 3 équations à 3 inconnues.

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} -L_1 \to L_1 \\ L_2 + L_1 \to L_2 \\ L_3 + L_1 \to L_3 \end{vmatrix} \begin{cases} a - 2b + 3c = 1 \\ b - 2c = -2 \\ 4b = -2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = \frac{-9}{4} \\ c = \frac{3}{4} \\ b = \frac{-1}{2} \end{cases} \text{ on obtient}(P) : \frac{-9}{4}x + \frac{-1}{2}y + \frac{3}{4}z + 1 = 0$$

En multipliant par -4, on obtient : (P):9x+2y-3z-4=0.

2ème méthode : à partir des équations paramétriques du plan

On vérifie d'abord que les points ne sont pas alignés : on calcule les coordonnées de deux vecteurs :

$$\overrightarrow{AB}(2;-3;4)$$
 et $\overrightarrow{AC}(2;0;6) \rightarrow$ ces vecteurs ne sont pas colinéaires

On définit une représentation paramétrique du plan (ABC):

$$\overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB} + t\overrightarrow{AC}$$

$$\begin{cases} x = -1 + 2k + 2t \\ y = 2 - 3k \\ z = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ z = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + \frac{2}{3}y - \frac{1}{3} = 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ z = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = \frac{2 - y}{3} \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 2t \\ k = -3 + 4k + 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -1 + 2 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) +$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases}
t = \frac{x}{2} + \frac{y}{3} - \frac{1}{6} \\
k = \frac{2 - y}{3} \\
z = -3 + 4 \times \left(\frac{2 - y}{3}\right) + 6 \times \left(\frac{x}{2} + \frac{y}{3} - \frac{1}{6}\right)
\end{cases}$$

$$k = \frac{2 - y}{3} , k, t \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases}
t = \frac{x}{2} + \frac{y}{3} - \frac{1}{6} \\
k = \frac{2 - y}{3} , k, t \in \mathbb{R}
\end{cases}$$

$$z = -3 + \frac{8}{3} - \frac{4y}{3} + 3x + 2y - 1$$

La Merci

M. Quet – pas d'utilisation commerciale svp

$$\Leftrightarrow \begin{cases} t = \frac{x}{2} + \frac{y}{3} - \frac{1}{6} \\ k = \frac{2 - y}{3} , k, t \in \mathbb{R} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = \frac{x}{2} + \frac{y}{3} - \frac{1}{6} \\ k = \frac{2 - y}{3} , k, t \in \mathbb{R} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = \frac{x}{2} + \frac{y}{3} - \frac{1}{6} \\ k = \frac{2 - y}{3} , k, t \in \mathbb{R} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = \frac{x}{2} + \frac{y}{3} - \frac{1}{6} \\ k = \frac{2 - y}{3} , k, t \in \mathbb{R} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = \frac{x}{2} + \frac{y}{3} - \frac{1}{6} \\ k = \frac{2 - y}{3} , k, t \in \mathbb{R} \end{cases}$$

3ème méthode : hautement recommandée, en trouvant un vecteur normal

On vérifie d'abord que les points ne sont pas alignés : on calcule les coordonnées de deux vecteurs : $\overrightarrow{AB}(2;-3;4)$ et $\overrightarrow{AC}(2;0;6) \rightarrow$ ces vecteurs ne sont pas colinéaires

Soit $\vec{n}(a;b;c)$ un vecteur normal du plan (ABC). Ainsi :

$$\begin{cases} \overrightarrow{n}.\overrightarrow{AB} = 0 \\ \overrightarrow{n}.\overrightarrow{AC} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2a - 3b + 4c = 0 \\ 2a + 6c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2a - 3b + 4c = 0 \\ a = -3c \end{cases}$$

Or il existe une infinité de vecteurs normaux au plan (ABC) dont un ayant pour côte c=1.

On fixe c=1, le système devient :

$$\begin{cases} 2a - 3b + 4c = 0 \\ a = -3c \\ c = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} b = -\frac{1}{3}(-2a - 4c) = -\frac{1}{3}(-2 \times (-3) - 4 \times 1) = -\frac{1}{3} \times 2 = -\frac{2}{3} \\ a = -3 \times 1 = -3 \\ c = 1 \end{cases}$$

L'équation cartésienne du plan est :

$$-3x - \frac{2}{3}y + z + d = 0$$

$$\Leftrightarrow 9x + 2y - 3z + d' = 0$$

Or le point B(1;-1;1) appartient à ce plan :

$$9x_B + 2y_B - 3z_B + d' = 0$$

$$\Leftrightarrow 9 \times 1 + 2 \times (-1) - 3 \times 1 + d' = 0$$

$$\Leftrightarrow 9 - 2 - 3 + d' = 0$$

$$\Leftrightarrow d' = -4$$

Une équation cartésienne du plan (ABC) est : 9x+2y-3z-4=0.

La Merci

4ème méthode : le feeling (parfois)

On pourrait essayer de chercher un vecteur normal aux deux vecteurs qui dirigent le plan mais cette démarche peut s'avérer infructueuse sans flair...

On cherche un vecteur \vec{n} normal aux vecteurs $\overrightarrow{AB}(2;-3;4)$ et $\overrightarrow{AC}(2;0;6)$:

 \rightarrow la composante nulle du vecteur $\overrightarrow{AC}(2;0;6)$ permet d'essayer une valeur au feeling :

2a+6c=0 donne la possibilité d'essayer c=1 impliquant a=-3.

→on reporte dans le premier produit scalaire :

$$2a - 3b + 4c = 0 \iff b = -\frac{1}{3}(-2a - 4c) = -\frac{1}{3}(-2 \times (-3) - 4 \times 1) = -\frac{1}{3} \times 2 = -\frac{2}{3}$$

$$\rightarrow$$
 on obtient $\overrightarrow{n_1}\left(-3; -\frac{2}{3}; 1\right)$ puis $\overrightarrow{n}(9; 2; -3)$.



Exercice 2A.2: Soient les points A(1;2;5), B(-2;1;3) et C(5;3;-1).

Déterminer une équation cartésienne du plan (ABC).

On vérifie d'abord que les points ne sont pas alignés : les deux vecteurs $\overrightarrow{AB}(-3;-1;-2)$ et $\overrightarrow{AC}(4;1;-6)$ ne sont pas colinéaires, les trois points définissent bien un plan de l'espace.

On cherche une équation cartésienne de la forme :

$$ax + by + cz + d = 0$$
.

Méthode la plus rapide : en trouvant un vecteur normal

Soit n(a;b;c) un vecteur normal du plan (ABC). Ainsi :

$$\begin{cases} \overrightarrow{n}.\overrightarrow{AB} = 0 \\ \overrightarrow{n}.\overrightarrow{AC} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3a - b - 2c = 0 \\ 4a + b - 6c = 0 \end{cases}$$

Or il existe une infinité de vecteurs normaux au plan (ABC) dont un ayant pour côte c=1.

On fixe c=1, le système devient

$$\begin{cases}
-3a-b-2=0 \\
4a+b-6=0
\end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases}
-3a-\left(-4a+6\right)-2=0 \\
b=-4a+6
\end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases}
a=8 \\
b=-26
\end{cases}$$

L'équation cartésienne du plan est :

$$8x - 26y + z + d = 0$$

Or le point A(1;2;5) appartient à ce plan :

$$8x_A - 26y_A + z_A + d = 0$$

$$\Leftrightarrow 8 \times 1 - 26 \times 2 + 5 + d = 0$$

$$\Leftrightarrow d = -8 + 52 - 5 = 39$$

Une équation cartésienne du plan (ABC) est : 8x-26y+z+39=0.

La Merci

Autre méthode : avec un système

On fixe une variable: on décide de poser d=1: on suppose donc que le plan ne passe par l'origine.

$$\begin{cases} a + 2b + 5c + 1 = 0 \\ -2a + b + 3c + 1 = 0, \ a \in \mathbb{R}, \ b \in \mathbb{R}, \ c \in \mathbb{R} \\ 5a + 3b - c + 1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a + 2b + 5c = -1 \\ -2a + b + 3c = -1 \\ 5a + 3b - c = -1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 3a + 6b + 15c = -3 \\ -12a + 6b + 18c = -6 \\ 2L_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} L_1 \\ L_1 - L_2 \\ L_2 - L_3 \end{cases} \begin{cases} 3a + 6b + 15c = -3 \\ 15a - 3c = 3 \\ -22a + 20c = -4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} L_1/3 \\ 4 + 2b + 5c = -1 \\ 5a - c = 1 \\ -11a + 10c = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{cases} \begin{cases} a + 2b + 5c = -1 \\ 50a - 10c = 10 \\ -11a + 10c = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2b = -1 - a - 5c = -1 - \frac{8}{39} - 5 \times \frac{1}{39} \\ a = \frac{8}{39} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = \frac{8}{39} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases}$$



$$\begin{cases} 2b = -\frac{52}{39} = -\frac{4}{3} \\ c = \frac{1}{39} \\ a = \frac{8}{39} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} b = -\frac{4}{3} \times \frac{1}{2} = -\frac{2}{3} \\ c = \frac{1}{39} \\ a = \frac{8}{39} \end{cases}$$

Une équation cartésienne du plan ABC est : $\frac{8}{39}x - \frac{2}{3}y + \frac{1}{39}z + 1 = 0 \iff 8x - 26y + z + 39 = 0$.

3ème méthode : à partir des équations paramétriques du plan

On vérifie d'abord que les points ne sont pas alignés : on calcule les coordonnées de deux vecteurs :

$$\overline{AB}(-3;-1;-2)$$
 et $\overline{AC}(4;1;-6) \rightarrow$ ces vecteurs ne sont pas colinéaires

On définit une représentation paramétrique du plan (ABC) avec A(1;2;5):

$$\overrightarrow{AM} = k \overrightarrow{AB} + t \overrightarrow{AC}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 - 3k + 4t \\ y = 2 - k + t \\ z = 5 - 2k - 6t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} L_1 \\ L_1 - 3L_2 \\ 2L_2 - L_3 \end{vmatrix} \begin{cases} x = 1 - 3k + 4t \\ x - 3y = 1 - 6 + 4t - 3t \\ 2y - z = 4 - 5 + 2t + 6t \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 - 3k + 4t \\ x - 3y = -5 + t \\ 2y - z = -1 + 8t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 - 3k + 4t \\ x - 3y + 5 = t \\ 2y - z = -1 + 8(x - 3y + 5) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 - 3k + 4t \\ x - 3y + 5 = t \\ 2y - z = -1 + 8x - 24y + 40 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 - 3k + 4t \\ x - 3y + 5 = t \\ 0 = 8x - 26y + 7 + 39 \end{cases}$$

Une équation cartésienne du plan ABC est :

$$8x - 26y + z + 39 = 0$$
.

La Merci

Exercice 2A.3: Soient les points D(2;4;-6), E(-1;3;-2) et F(3;1;-5).

Déterminer une équation cartésienne du plan (DEF).

Soit $\vec{n}(a;b;c)$ un vecteur normal du plan (DEF) avec $\overrightarrow{DE}(-3;-1;4)$ et $\overrightarrow{DF}(1;-3;1)$. Ainsi :

$$\begin{cases} \overrightarrow{n}.\overrightarrow{DE} = 0 \\ \overrightarrow{n}.\overrightarrow{DF} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3a - b + 4c = 0 \\ a - 3b + c = 0 \end{cases}$$

Or il existe une infinité de vecteurs normaux au plan (DEF) dont un ayant pour côte c = 1.

On fixe c=1, le système devient

$$\begin{cases} -3a - b + 4 = 0 \\ a - 3b + 1 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3(3b - 1) - b + 4 = 0 \\ a = 3b - 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -9b + 3 - b + 4 = 0 \\ a = 3b - 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -10b = -7 \\ a = 3b - 1 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} b = \frac{7}{10} \\ a = 3 \times \frac{7}{10} - 1 = \frac{11}{10} \end{cases}$$

Une équation cartésienne du plan (DEF) est :



$$\frac{11}{10}x + \frac{7}{10}y + z + d = 0$$

Or le point D(2;4;-6) appartient à ce plan :

$$\frac{11}{10} \times 2 + \frac{7}{10} \times 4 - 6 + d = 0 \iff \frac{22}{10} + \frac{28}{10} - \frac{60}{10} + d = 0$$
$$\Leftrightarrow d = 1$$

Une équation cartésienne du plan (DEF) est :

$$\frac{11}{10}x + \frac{7}{10}y + z + 1 = 0 \iff 11x + 7y + 10 + 10 = 0.$$

